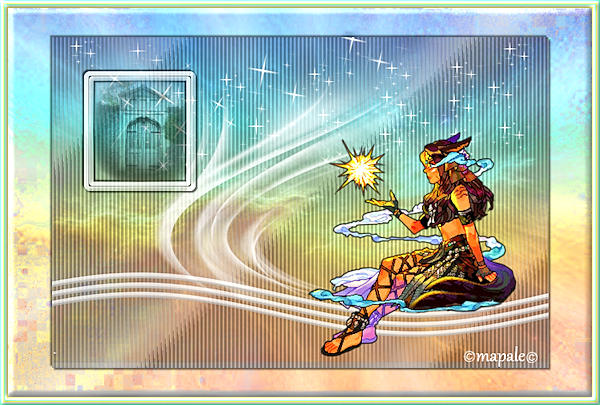
Les sterrenhemel



Gebruikte filters

Unlimited Tramage

Unlimited Toadies

Gebruikte materialen

Kleuren staaltje

2 Selecties

3 Tubes zijn van mijzelf

Achtergrond komt van internet

Masker is van mijzelf

Verwijder bij de tubes die je gebruikt altijd eerst het watermerk

Installeer je filters indien dit nodig is

Dan kunnen we nu beginnen Veel plezier met de les

~~~~~~~~~~~~~~~~

Open een nieuwe afbeelding van 900 bij 600 pixels.

Zet je voorgrond op kleur 1 en je achtergrond op kleur 2

Maak van je voorgrond een verloop radiaal 40/ 30

Omkeren niet aangevinkt en vul hiermee je afbeelding.

Aanpassen vervagen Gaussiaans vervagen op 30.

Neem een nieuwe rasterlaag selecties alles selecteren,

Kopieer je achtergrond en plak deze in de selectie.

Zet deze laag in je lagenpakket de modus op kleur

Selecties niets selecteren.

Lagen omlaag samenvoegen en dupliceren

Filter Unlimited Tramage tow the line standaard

Filter Unlimited Toadies what Are You X en Y doses op 5

Selecteer je onderste laag

Neem een nieuwe raster laag alles selecteren

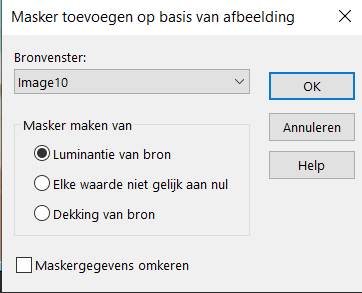
Kopieer je achtergrond en plak die nogmaals in de selectie

Zet kopie van raster 1 op 70

Selecties niets selecteren

Neem een nieuwe raster vul die met wit

Masker laden uit afbeelding en zoek mapale masker



Lagen samenvoegen groep samenvoegen

Afbeelding spiegelen

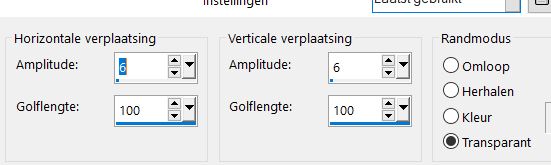
Zet het met je verplaatsing tool iets naar boven

Neem een nieuwe raster laag selectie laden van schijf en zoek

Sterren 1 vul de selectie met wit

Selecties niets selecteren

Effecten vervorming effecten golf met deze instelling.



Druk op de letter K en trek de lijnen van links

En naar rechts passend uit

Druk nu op de letter M

Schuif het iets omhoog zodat de lijnen met het masker

een geheel vormen

In je lagen pakket deze laag op 75 zetten

Neem de tube sterren laag en plak die als een nieuwe laag.

Objecten uitlijnen boven.

Neem een nieuwe raster laag

Selecties selectie laden van schijf en zoek sterren 2.

Neem tube 14 kopieer en plak die in de selectie,

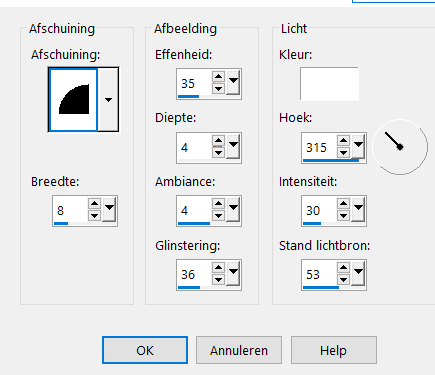
Zet de modus van deze laag in je lagenpakket op hard licht

Selecties wijzigen selectie randen selecteren beiden zijde 4 pixels

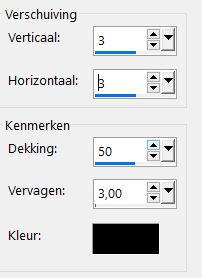
En Anti-Alias aangevinkt.

Vul dit randje met wit

Effecten afschuining binnen glans



Effecten slagschaduw met deze instelling



En nog een keer maar nu met min 3

Neem tube 27 kopieer deze en plak die

Als een nieuwe laag op je afbeelding.

Afbeelding formaat wijzigen met 120 en zet haar netjes op de lijnen.

Misschien moet je de golf lijnen een beetje hoger zetten zodat ook haar voeten zichtbaar zijn.

Als alles naar je zin staat sluit dan de onderste laag met het oogje.

Ga op de bovenste laag staan

De lagen zichtbaar samenvoegen

Afbeelding formaat wijzigen met 85 procent

Selectie alles selecteren selectie zwevend selectie niet zwevend selectie omkeren.

Maak de onderste laag met oogje weer open

Maak de onderste laag actief effecten afschuining binnen glans.

Selectie omkeren slagschaduw staat nog goed 3 en min drie

Selectie alles selecteren

Afbeelding randen toevoegen

2 pixels kleur 1

2 pixels kleur 3

2 pixels kleur 2

2 pixels kleur 1

2 pixels kleur 3

2 pixels kleur 2

Selectie omkeren effecten afschuining binnen glans.

Selecties niets selecteren

Neem nieuwe raster laag zet je naam of watermerk

Alle lagen samenvoegen

Je les is klaar

Hopelijk tot ziens en

Groetjes van mapale